



ACTIVITE DE PLEINE NATURE

ORGANISATION DE LA RENCONTRE « PARCOURS D'ORIENTATION AU CYCLE 2 »

Course 1 - le parcours photo (course en étoile)

Compétence	But du jeu	Déroulement	Critères de réussite	Recommandations
- observer, vérifier la correspondance entre photo et réalité.	- trouver la coupelle grâce à la photo et recopier le code inscrit sous la coupelle.	<p>Par équipe de 3 :</p> <p>A l'aide du plan simplifié de la cour de l'école et d'une photo représentant des éléments significatifs, les élèves doivent :</p> <ul style="list-style-type: none"> - retrouver la coupelle correspondante à la photo ; - relever son code sur la fiche de contrôle ; - revenir à la table de contrôle pour vérification. 	- trouver la bonne coupelle et recopier le code.	Des adultes peuvent sillonner l'espace afin d'aider les équipes en difficulté.

Course 2 - la course aux balises (course en papillon)

Compétences	But du jeu	Déroulement	Critères de réussite	Recommandations
- repérer des éléments significatifs de l'espace investi.	- trouver des balises à des endroits spécifiques indiqués sur le plan et recopier le code.	<p>Par équipe de 3 :</p> <p>Des coupelles seront installées à un endroit particulier signalé sur le plan par un numéro. Des coupelles « leurres » seront également placées dans l'ensemble de l'espace.</p> <p>Les équipes doivent :</p> <ul style="list-style-type: none"> - se rendre sur le lieu exact indiqué par un numéro sur le plan ; - relever le code de la balise sur la fiche de contrôle ; - il y aura 2 à 3 balises à rechercher avant de revenir à la table de contrôle. 	- recopier le code de la balise mentionnée sur le plan.	Temps limité.

Course 3 - le rallye-photos

Compétences	But du jeu	Déroulement	Critères de réussite	Recommandations
- construire un itinéraire judicieux en organisant son déplacement à l'aide d'éléments photographiés	<p>- élaborer un itinéraire afin de revenir le plus rapidement possible au point de contrôle</p> <p>- trouver les 5 balises et recopier les 5 symboles</p>	<p>Par équipe de 3 :</p> <p>Les équipes seront munies d'un plan simplifié de la cour de l'école et de 5 photos.</p> <p>Les élèves doivent :</p> <ul style="list-style-type: none"> - élaborer un parcours en évitant les allers retours et passant par les 5 balises à trouver. - revenir à la table de contrôle une fois l'ensemble du parcours effectué. 	- recopier les 5 symboles le plus rapidement possible	Demander aux groupes de dessiner sur le plan l'itinéraire retenu.